

Whist

Spielanleitung

"Whist" ist ein Kartenspiel für 4 Spieler in festen Partnerschaften. Die Regeln sind sehr einfach, trotzdem bietet Whist enorme Möglichkeiten für ein technisch gutes Spiel. Aus 'Whist' entwickelte sich Bridge, die Königin der Kartenspiele. Whist kann man sofort nach dieser Spielanleitung spielen und es ist eine spannende, ja perfekte Trainingsmöglichkeit für alle, die das Bridgespiel erlernen wollen.

Die Spieler

Vier Spieler in zwei festen Partnerschaften. Die Partner sitzen einander direkt gegenüber. Das Spiel wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Die Karten

Es wird das Standardkartenspiel mit 52 Karten verwendet. Die Rangfolge der Karten ist in jeder Farbe vom höchsten bis zum niedrigsten Wert: A K D B 10 9 8 7 6 5 4 3 2.

Das Austeilen der Karten

Nach dem Mischen teilt der Geber alle Karten einzeln aus, so dass jeder Spieler 13 Karten bekommt. Die letzte Karte, die der Geber erhält, wird aufgedeckt und bestimmt, welche Farbe Trumpf ist. Die umgedrehte Trumpfkarte bleibt aufgedeckt auf dem Tisch, bis der Geber an der Reihe ist, den ersten Stich zu spielen. Ist die aufgedeckte Karte ein Bild (Ass, König, Dame oder Bube), wird ohne Trumpffarbe gespielt.

Das Spiel

Der Spieler links vom Geber spielt zum ersten Stich aus. Er kann eine beliebige Karte ausspielen. Alle anderen Spieler müssen nacheinander im Uhrzeigersinn eine Karte in den Stich geben. Die ausgespielte Farbe muss bedient werden, das heißt, die Spieler müssen eine Karte dieser Farbe in den Stich geben. Ein Spieler, der keine Karte der ausgespielten Farbe hat, kann eine beliebige andere Karte spielen. Der Stich wird vom höchsten Trumpf in ihm gewonnen. Wenn kein Trumpf im Stich ist, gewinnt die höchste Karte der ausgespielten Farbe. Der Gewinner des Stichs spielt zum nächsten Stich aus.

Die Wertung

Wenn alle 13 Stiche gespielt wurden, erhält die Partei, die mehr als 6 Stiche gemacht hat, für jeden Stich ab dem siebten einen Punkt. Beispiel: Die Partei hat 9 Stiche erzielt. Sie bekommt 3 Punkte.

Die Partei, die zuerst 6 Punkte erreicht, hat das Spiel gewonnen. Dafür sind normalerweise mehrere Einzelspiele notwendig.